



Magnetspiel "Dinosaurier", 52 Magnets

- mit abnehmbarer Bühne für Spaß beim Zusammensetzen der Dinosaurier und Entdecken ihrer Namen
- Maße der Bühne: (L)280 x (H)180 mm
- mit Einkerbung an der Unterseite der Schachtel, um die Magnethalterung anzubringen
- **Inhalt:** 52 Magnets mit den unterschiedlichen Teilen der Dinosaurier, 1 Magnetbühne, die in den Boden der Schachtel eingelegt wird

Anwendungsbeispiele:

- fördert die Beobachtungsfähigkeit und Vorstellungskraft, verbessert die Konzentration und Aufmerksamkeit
- weckt das Interesse an unbekannten Tieren

Für wen geeignet:

Kinder ab 4 Jahre

Warnhinweise:

Für Verbraucher gemäß EU-Spielzeug-Richtlinie (2009/48/EG):

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten, wegen verschluckbarer Kleinteile.



Detailansicht



Magnetspiel "Dinosaurier", 52 Magnets



Symbolbild: zeigt das Produkt in der Anwendung

Produkt	Hersteller- Nummer	Bestell- Nummer
Magnetspiel "Dinosaurier", 52 Magnets, mit Magnetbühne	19233	66000459